

14.05.2020

ОБЪЕДИНЕНИЕ «КОМПЬЮТЕР И МИР»,

2-й год обучения

Тема:

«Язык программирования Бейсик. Графика. Музыкальные возможности.

Защита творческого проекта.»

Основные цели:

- закрепление навыков работы со звуком и созданием мелодий на компьютере
- развить творческие способности, логическое мышление, музыкальный слух, монологическую речь, способность понимать выразительность музыки, умение вслушиваться в звучание и добиваться правильной фразировки мелодии, уверенность в себе, самоуважение. Создать условия для проявления своих нераскрытых, нереализованных способностей.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

1. Разработать упрощенную программу «Угадай мелодию». При запуске программы должна проигрываться мелодия, которую должен угадать пользователь. Во время проигрывания мелодии на экране должно отображаться изображение-подсказка, помогающее угадать данную мелодию.
2. Подготовить презентацию – защиту творческого проекта.