

15.04.2020

ОБЪЕДИНЕНИЕ «КОМПЬЮТЕР И МИР», 1-й год обучения

Тема: «Графические возможности текстового редактора»

Цели:

- Эффективно работать в среде Microsoft Office Word
- Создавать, редактировать, форматировать различные рисунки, символы и графические объекты.

Презентация к занятию:

<https://infourok.ru/prezentaciya-po-informatike-na-temu-graficheskie-vozmozhnosti-tekstovogo-redaktora-2827158.html>

Теоретические сведения

Текстовый редактор Microsoft Word является **векторным** графическим редактором, т.к. изображение – совокупность простых элементов (примитивов). К ним относятся прямая линия, эллипс, прямоугольник, автофигуры.

Основные возможности векторного графического редактора:

- разнообразные методы для работы с объектами (создание, удаление, перемещение, масштабирование, зеркальное отражение);
- возможности формирования заливок, содержащих большое количество цветов;
- средства для упорядочения, объединения, пересечения объектов;
- большой объем графических эффектов (объем, перетекания и т.д.)
- разнообразные методы для работы с кривыми;
- богатые возможности работы с текстом;

Достоинство векторной графики:

- графические файлы имеют относительно небольшой объем;
- изображение легко масштабируется;
- изображение не искажается;
- легко исправляемо и корректируемо;

Недостатки векторной графики:

- не позволяет получать изображение фотографического качества.

Для создания изображения в текстовом редакторе будем использовать панель рисования

Прежде чем **создать** изображение необходимо выбрать тот примитив, который хотите изобразить или автофигуру, которую необходимо вставить.

Для **придания цвета** фигуре воспользуемся кнопками:

- цвет заливки;
- цвет линии;
- цвет заливки – способы заливки – текстура, узор.

Для изменения параметров автофигур, придания им объема, тени необходимо воспользоваться кнопками:

- тип линии;
- тип штриха;
- вид стрелок;
- тень;
- объем.

3. Для изменения **положения, размера** воспользуемся левой кнопкой мыши, изначально выделив объект и "перетаскив" его
4. Кроме того автофигуры можно включать в текст, но для этого необходимо указать где именно будет располагаться данная фигура.

Место расположения указывает:

- правой кнопкой мыши вызов контекстного меню
- выбор команды формат автофигуры – положение.
- выбор положения (в тексте, вокруг рамки, по контуру, за текстом, перед текстом) *Лабораторная работа. Задание 4*

Вставка фигурного текста и готовых рисунков осуществляется через кнопки:

- Вставка/Рисунки

Практические задания:

Создать орнамент, используя автофигуры текстового редактора Word.